**ТЗ Буданок**

Планируется создание оконного приложения/игры, с использованием следующих инструментов:

* Библиотека PyQt5 в целом и её подраздел QPixMap в частности, дающий возможность размещать на экране изображения.
* База Данных, состоящая из двух электронных таблиц, содержащих локальные личные и глобальные рекорды игроков.
* Импортируемый модуль time, с помощью которого планируется изменение уровня сложности.

В самой игре подлежат созданию следующие окна:

* Окно главного меню с кнопками «играть», «настройки» и «выход» соответственно.
* Окно настроек с возможностью изменить уровень сложности, громкость внутреигровых звуков и кнопкой «добавить своё изображение/звук».
* Окно самой игры

К реализации предполагаются следующие дополнительные возможности пользователя:

1. Возможность менять изображения, имеющиеся в игре «по умолчанию» на пользовательские с целью увеличения интереса к игровому процессу.
2. Возможность менять звуки, имеющиеся в игре «по умолчанию» на пользовательские с той же целью.
3. Возможность менять уровень сложности в специальном меню.